Conteúdos Programáticos e Referências

Elemento	Acção
Unidade Curricular	Gráfica Informatizada
Docente	Hugo Dias Dos Santos
Ano Curricular	1ano
Fundamento	<p>A cadeira Gráfica I trata do trabalho com imagens em duas dimensões do mapa de bits. Tem a sua fundamentação no tratamento de imagens digitais, os meios de adquirir modificar e corrigir as imagens. Esta Cadeira oferece um grupo de técnicas que permitem o desenho e a criação de imagens artísticas, como também a edição e utilização com as imagens obtidas digitalmente, por diferentes meios, como o escâner ou a máquina fotográfica.</p>
Objectivo Instrutivo	<ol style="list-style-type: none">1. Dominar as principais técnicas que se aplicam para a obtenção da imagem digital, assim como também todo o trabalho relacionado com a mesma.2. Reconhecer, compreender e explorar as condições, ferramentas e programas mais usuais da gráfica digital bidimensional (2D) não vetorial (Raster).3. Desenvolver um trabalho de carácter criativo e guiado pelo professor onde é comprovado o domínio das técnicas, ferramentas e programas estudados relacionados com o trabalho de imagem.
Objectivos Educativos	<ul style="list-style-type: none">➤ Conhecer e experimentar as técnicas principais de aquisição, criação, transformação e reprodução de imagens de mapas de píxel em duas dimensões.➤ Aplicar modificações as obras criadas para melhorar os originais reproduzidos ou criar efeitos intencionais, agindo sobre as suas propriedades cromáticas, produzindo distorções, cortando e juntando imagens diferentes. <p>Combinar imagens obtidas nas aplicações</p>

	gráficas estudadas para aumentar a gama dos resultados criativos.																				
Resultados da Aprendizagem	No final o estudante deve estar habilitado para editar, formatar e criar imagens 2D, podendo aplicar sobre elas vários efeitos.																				
Crédito/Horas	45 horas.																				
Conteúdos e temas	<table border="1"><thead><tr><th><u>Capítulo</u></th><th><u>Temas</u></th></tr></thead><tbody><tr><td>I- Introdução</td><td>Introdução.</td></tr><tr><td></td><td>Apresentação do Software Adobe</td></tr><tr><td>II- Gráfica Básica</td><td>Introdução Gráfica Básica</td></tr><tr><td></td><td>Trabalho com seleções</td></tr><tr><td></td><td>Trabalho com camadas</td></tr><tr><td></td><td>Trabalho com as máscaras</td></tr><tr><td></td><td>Alterar e corrigir imagens</td></tr><tr><td></td><td>Correção básica de fotos</td></tr><tr><td></td><td>Pintando e editando</td></tr></tbody></table>	<u>Capítulo</u>	<u>Temas</u>	I- Introdução	Introdução.		Apresentação do Software Adobe	II- Gráfica Básica	Introdução Gráfica Básica		Trabalho com seleções		Trabalho com camadas		Trabalho com as máscaras		Alterar e corrigir imagens		Correção básica de fotos		Pintando e editando
<u>Capítulo</u>	<u>Temas</u>																				
I- Introdução	Introdução.																				
	Apresentação do Software Adobe																				
II- Gráfica Básica	Introdução Gráfica Básica																				
	Trabalho com seleções																				
	Trabalho com camadas																				
	Trabalho com as máscaras																				
	Alterar e corrigir imagens																				
	Correção básica de fotos																				
	Pintando e editando																				
Metodologia recomendável	➤ A cadeira é orientada por classes teóricas - prático e prático. Nas primeiras aulas serão expostos os tópicos

	<p>teóricos correspondentes e serão desenvolvidos exemplos no computador. O segundo tipo de atividade educacional será dirigido ao desenvolvimento por parte dos estudantes de exercícios práticos previamente guiados pelo professor.</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Será conjugado o processo de concepção e criação de trabalhos em duas dimensões em um apoio digital com a aquisição de habilidades nestes atividades, na exploração das ferramentas de software para gráfico digital bidimensional. Também, os estudantes contarão com antecedência de máquina planejou facilitar o estudo individual da cadeira e pôr para apontar os trabalhos deles/delas.
Sistema de avaliação	<p>O processo de avaliação será sistemático a partir dos resultados alcançados pelos estudantes nas atividades práticas no laboratório e no desenvolvimento de um projeto final. Este trabalho consistirá na criação de um trabalho em formato digital onde é comprovado o domínio das técnicas, ferramentas e programas estudados, relacionados com o trabalho em duas dimensões que será defendido ao concluir o semestre. Este trabalho poderá ser conectado diretamente com as exigências para um trabalho final de qualquer outra disciplina de seu perfil e até mesmo ser avaliado por ambas.</p>
Bibliografia	<ul style="list-style-type: none">➤ □ LUPTON, Ellen. <i>Pensar com Tipos: Um Guia para Designers, Escritores, Editores e Estudantes.</i> 2. ed. São Paulo: Cosac Naify, 2011.➤ □ WHEELER, Alina. <i>Design de Identidade da Marca: Um Guia Completo para a Construção, Lançamento e Gestão de Marcas.</i> 5. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2018..➤ □ AMBROSE, Gavin; HARRIS, Paul. <i>Fundamentos do Design Gráfico.</i> 2. ed. São Paulo: Blucher, 2019.➤ □ MEGGS, Philip B.; PURVIS, Alston W. <i>História do</i>

Design Gráfico. 6. ed. São Paulo: Blucher, 2018.

- **AMIREZ, David; KAHN, Douglas.** *Logos: Making a Strong Mark*. 1. ed. New York: Rockport, 2020.

Elemento	★ ★ ★ ★ Acção
Unidade Curricular	Introdução á Informática
Docente	Hugo Dias Dos Santos
Ano Curricular	1 ano
Fundamento	<p>Entre os mais significativos desenvolvimentos das artes nas últimas décadas figura, como um dos mais importantes avanços, a utilização da electrónica e da informática em todos os aspectos das práticas artísticas.</p> <p>Os artistas da actualidade não devem estar à margem das possibilidades que lhes brindam as Novas Tecnologias. É preciso que nossos estudantes vão obtendo paulatinamente o nível adequado que no campo da informática se requer deles nestes tempos.</p> <p>É por isso que esta disciplina se faz necessária, pois com ela se pretende transmitir os conhecimentos básicos para adquirir as habilidades necessárias no uso das equípes e programas a seu alcance, que contribuam a sua formação integral.</p>
Objectivo Instrutivo	Demonstrar domínio do funcionamento do computador e suas amplas possibilidades de aplicação nas diferentes esferas da vida moderna, sua estado actual e sua aplicação na carreira que estudam.
Objectivos Educativos	<ul style="list-style-type: none">➤ Desenvolver hábitos e habilidades na utilização de sistemas operacionais de ambientes visuais e na exploração de ferramentas e pacotes profissionais de uso general. Demonstrar domínio dos pacotes de programas

	<p>profissionais</p> <ul style="list-style-type: none">➤ estudados a partir de sua aplicação nos trabalhos que realizam nas distintas disciplinas da carreira.➤ Desenvolver habilidades para o trabalho em redes e as facilidades que brindam os serviços do correio eletrônico e Internet.
Resultados da Aprendizagem	<ul style="list-style-type: none">➤ Desenvolver habilidades práticas nos processos de criação, recuperação e modificação de documentos mediante um processador de textos.➤ Caracterizar as ferramentas de apresentações eletrônicas fazendo uso de suas facilidades para organizar e personalizar uma apresentação computadorizada.
Crédito/Horas	45 horas.
Conteúdos e temas	<p>Tema#1. Sistema operacional Windows.</p> <p>Objetivos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Desenvolver habilidades na utilização do computador e suas periféricas através do trabalho sistemático dos estudantes.2. Desenvolver habilidades no uso e exploração de seus recursos a partir do domínio do funcionamento do sistema operacional. <p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none">• Conceitos e terminologias fundamentais. Características gerais.• Conceitos básicos. Janelas, menus, ícones, ajuda em linha.• O teclado. O camundongo. Entradas e saídas.• O escritório: Ícones do sistema e acessos didesafios. Meu PC, Cesto de papéis de Reciclagem. A barra de tarefas. Criar acessos didesafios.

- A barra de tarefas: Características e funções. As barras de ferramentas. O menu de Início. Propriedades da barra de tarefas. Administrador de tarefas.
- A Ajuda: Estrutura da janela Ajuda. Forma de procurar ajuda.
- Explorador do Windows. Operações com pastas e arquivos: seleção (contínua e descontínua), criar, copiar, mover, eliminar, renomear, recuperar. Forma de visualizar a informação.
- Executar Programas. Acessórios: Block de notas, Paint, Calculadora.
Ferramentas do sistema: Desfragmentador de disco, Liberador de espaço em disco, Reparador de disco.
- O Assistente de busca. Opções de busca. Uso dos curingas (* y ?) para a busca.
- Vírus. Fontes de infecção. Detecção, software antivírus.
- Compressão e descompressão de arquivos, algumas das ferramentas mais usadas.

Tema #2. Estudo de um Processador de textos (Word)

Objetivo:

Desenvolver habilidades práticas nos processos de criação, recuperação e modificação de documentos mediante um processador de textos.

Conteúdos:

- Características gerais dos processadores de texto.
Elementos fundamentais da janela de Word. Diferentes forma de ver um documento.

A

ajuda. Criar e guardar um documento. Sair de Word.

- Edição de um documento. Abrir um documento e deslocar-se por ele.

Selecionar um texto. Inserir e apagar; procurar e substituir; mover

e copiar textos. O Porta-papeis Desfazer e refazer acções. Corretor ortográfico e dicionário de sinónimos

- Desenho de formato. Caracteres. Parágrafo. Tabuladores. Trabalho com

colunas. Listas e vinhetas. Inserir: saltos de página; encabeçados e

pés de página, número de páginas, nota ao pé e

ao final; imagens; textos WordArt;

hipervínculos. Estilos. Geração de pranchas de conteúdo.

- Impressão de documentos: Configuração das páginas. Vista preliminar.

Selecionar impressora. Opções de impressão.

- Trabalho com pranchas. Criar, inserir e eliminar filas e colunas. Combinar celas. Ordenar.

• Trabalho com gráficos. Tabela de dados. Tipos de gráficos. Formato de gráficos.

Tema #3. Apresentações eletrônicas (PowerPoint).

Objetivo:

Caracterizar as ferramentas de apresentações eletrônicas e suas facilidades para a organização e personalização de uma apresentação computadorizada.

Conteúdos:

- Características de uma ferramenta de apresentações.

• Elementos fundamentais da janela do Power Point.
Palmilhas

de desenho.

Tipos de Apresentações. Área de trabalho. Ajuda, Assistente
de

Ajuda. Criar

uma nova diapositiva. Forma de visualizar a informação.

• Objectos no Power Point. Seleccionar, copiar, mover,
eliminar, empilhar,

ordenar, agrupar e desagrupar, alinhar, girar.

• Inserir: Nova diapositiva, quadros de diálogo, imagens,
gráficos, WordArt,

autoformas, GIF animados, sons, hipervínculos.

• Formato da diapositiva: fontes, correção ortográfica.
Combinação

de cores.

Fundo.

• Apresentação: Organização. Efeitos. Transições.

Tema #4. Elementos de redes de computadores.

Objectivo:

Explicar os elementos que compõem as redes de computadores e
as vantagens que oferecem para o trabalho profissional do artista

Conteúdos:

- Rede de comunicações. Importância e utilidade. Conceitos
básicos gerais
- INTERNET. Conceitos, serviços, vantagens e
desvantagens. Segurança
informática.

	<ul style="list-style-type: none">• Navegadores, direcções: Internet Explorer.• Correio eletrónico: Outlook Express: Área de trabalho. Mensagem Nova, Responder, Enviar e receber. Anexar um arquivo. Caderneta de direcções. Regras de mensagens.
Metodologia recomendável	<ul style="list-style-type: none">➤ A disciplina está orientada aos estudantes de primeiro ano de Artes Visuais. Esta disciplina não se limita ao estudo de um sistema operacional em particular, este dependerá da possibilidade de utilizar a versão mais adequada atendendo aos Objectivos que persegue a disciplina, e ao equipamento tecnológico com que se conte para o desenvolvimento deste programa de estudo.➤ A disciplina se orienta através de classes teóricas - práticas. Em cada uma se expor os temas teóricos correspondentes e se desenvolverão exemplos no computador. Utilizaram-se apresentações do PowerPoint para mostrar conceitos.
Sistema de avaliação	<p>A disciplina não tem exame final. O processo de avaliação será sistemático a partir dos resultados alcançados pelos estudantes nas atividades práticas no laboratório e o desenvolvimento de uma avaliação final de uma tarefa prática. Medirá-se em cada encontro as habilidades do estudante na operação do sistema operacional e na utilização das diferentes ferramentas estudadas em classes.</p>
Bibliografia	<ul style="list-style-type: none">➤ • STALLINGS, William. Redes de Computadores e a Internet. 6. ed. São Paulo: Pearson, 2020.➤ • TANENBAUM, Andrew S.; BOS, Herbert. Sistemas Operacionais Modernos. 4. ed. São Paulo: Pearson, 2022.➤ • PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional. 9. ed. Porto Alegre: AMGH, 2021.

	➤ • SILBERSCHATZ, Abraham; GALVIN, Peter B.; GAGNE, Greg. Fundamentos de Sistemas Operacionais. 9. ed. São Paulo: LTC, 2023.➤ Colectivo de Autores ISA. Manual de Informática Básica. Soporte Digital. Año 2003.➤ Conozca Office 2000, Anaya Multimedia. Horácio e Janeth➤ Aprenda Microsoft Word como si estuviera en primero, Universidad de Navarra.➤ Aprenda Word 2000, Universidad de Navarra. Curso Práctico Multimedia. Word 2000, Media Active

Elemento	Acção
Unidade Curricular	Estilismo
Docente	Madalena da Silva
Ano Curricular	2º e 3º ano
Fundamento	<p>A arte de criar, planejar e coordenar looks de moda, o bom gosto, conhecimento de tendências e habilidade para captar a personalidade ou conceitos que se quer transmitir denominado Estilismo. A palavra Estilismo deriva do latim <i>stilus</i> que significa estilo, originalmente <i>stilus</i>, referia-se a um instrumento usado para escrever em tabuletas de cera simbolizando precisão e individualidade.</p> <p>Com o tempo, a ideia de <i>stilus</i> evoluiu para representar características próprias e distintas de uma pessoa, obra ou época, na Moda, o Estilismo passou a ser associado à criação e coordenação de estilos visuais, destacando a criatividade, a personalidade no vestir refletindo a habilidade de traduzir ideias e inspirações em visuais únicos.</p>
Objetivo Instrutivo	<p>Apresentar a pesquisa de tendências como ferramenta estratégica no desenvolvimento de produtos de moda;</p> <p>Desenvolver relatórios de pesquisa de tendências úteis no processo criativo.</p>
Objetivos Educativos	<p>Descrever as tendências teoricamente, suas classificações, como ocorre a identificação e monitoramento;</p> <p>Identificar oportunidades de mercado e inovação na moda</p>
Resultados da Aprendizagem	Formação de estilos e inovação de tendências.
Crédito/Horas	45 Horas.
Conteúdos e temas	<p>1. Moda das décadas de 1910 a 1990.</p> <p>1. As Guerras mundiais e a influência na moda;</p>

	<p><u>A alta costura e o prêt-à-porter</u>; 3. Os estilistas e o século XX;</p> <p>4. O Es ilismo em Angola</p> <p>5. Teoria das Tendências: Pós-modernidade e globalização;</p> <p>2. Tendências – principais definições e teóricos; História das pesquisas de tendências;</p> <p>4. Teorias de Difusão da Inovação; Classificação das tendências; Metodologias de pesquisa de tendências; <i>Coolhunting</i>; 8. Pesquisas qualitativas; 9. Pesquisa de Moda:</p> <p>10. Pesquisa mercadológica;</p> <p>11. Pesquisa de comportamento;</p> <p>12. Pesquisa de influências culturais;</p> <p>13. Pesquisa de vocações regionais;</p> <p>14. Pesquisa de referências históricas;</p> <p>15. Pesquisa tecnológica;</p> <p>16. Pesquisa de formas e estruturas;</p> <p>17. Pesquisa de materiais, texturas e tratamentos de superfície;</p> <p>18. Pesquisa de cor.</p> <p>19. Compilação e aplicação da pesquisa.</p> <p>20. Desenvolvimento de painéis de inspiração.</p> <p>21. Desenvolvimento de relatórios de tendências.</p> <p>6 Montagem dos relatórios de tendências</p>
Metodologia recomendável	Aula expositiva e dialogada Aulas práticas Projeto de desenvolvimento de relatório de tendências
Sistema de avaliação	As avaliações serão realizadas tendo como base as atividades desenvolvidas em sala de aula. Os alunos também serão avaliados

Bibliografia

RNER, Guillaume; SIMÕES, Julia da Rosa. Sociologia das tendências Barcelona: Gustavo G 20 5 117 p.

2. MORAC Francesco; CAS HO, Kathia Consumo autoral: as gerações como empresas criativas 2 Ed Ver. amp i. São Paulo: Estação das Letras, 2012. 147 p.
3. RIEZU, Marta Dominguez. Coolhunters: caçadores de tendências na moda. São Paulo: SENAC, 2011.
4. EDWARDS, Clive. Como compreender design têxtil: guia para entender estampas e padronagens. Tradução de Luciana Guimarães. São Paulo: SENAC, 2012.
5. RENTREW, E; RENFREW, C. Desenvolvendo uma coleção. Porto Alegre: Bookman, 2010.
- TREPTOW, Doris. Inventando Moda: planejamento de coleção. 3. ed. São Paulo: Doris Treptow, 2013.

BAUMAN, Zygmunt **Modernidade líquida** Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2001. 258 p

2. CALDAS, Dario. **Vestígios do futuro**: estilos de vida, consumo e tendências. São Paulo: Observatório de Sinais, 2017. 157 p.
3. HARVEY, David; SOBRAL, Adail Ubirajara ; GONÇALVES, Maria Stela . **Condição pósmoderna**: uma pesquisa sobre as origens da mudança cultural. 25. ed. São Paulo: Edições Loyola, 2014. 348 p. il.
4. MACKINZIE, Mairi. **Ismos**: para entender a moda. Tradução de Chistiano Sensi. São Paulo: Globo, 2010.
5. OSTROWER, Fayga. **Criatividade e processos de criação**. 30. ed. Petrópolis: Vozes, 2014. 186 p. il.

2. MORAC, Francesco; CASANOVA, Kathia. Consumo autoral: as gerações como empresas criativas. 2ª ed. Ver. ampliada. São Paulo: Estação das Letras, 2012. 147 p.
3. RIEZU, Marta Dominguez. Coolhunters: caçadores de tendências na moda. São Paulo: SENAC, 2011.
4. EDWARDS, Clive. Como compreender design têxtil: guia para entender estampas e padronagens. Tradução de Luciana Guimarães. São Paulo: SENAC, 2012.
5. RENTREW, E; RENFREW, C. Desenvolvendo uma coleção. Porto Alegre: Bookman, 2010.
- TREPTOW, Doris. Inventando Moda: planejamento de coleção. 3. ed. São Paulo: Doris Treptow, 2013.

BAUMAN, Zygmunt. **Modernidade líquida**. Rio de Janeiro: Jorge Zahar, 2001. 258 p.

2. CALDAS, Dario. **Vestígios do futuro**: estilos de vida, consumo e tendências. São Paulo: Observatório de Sinais, 2017. 157 p.
3. HARVEY, David; SOBRAL, Adail Ubirajara; GONÇALVES, Maria Stela. **Condição pósmoderna**: uma pesquisa sobre as origens da mudança cultural. 25. ed. São Paulo: Edições Loyola, 2014. 348 p. il.
4. MACKINZIE, Mairi. **Ismos**: para entender a moda. Tradução de Chistiano Sensi. São Paulo: Globo, 2010.
5. OSTROWER, Fayga. **Criatividade e processos de criação**. 30. ed. Petrópolis: Vozes, 2014. 186 p. il.

Elemento	Acção
Unidade Curricular	Introdução aos Têxteis I e II.
Docente	Sidónia Pedro. LIC.
Ano Curricular	I ano.
Fundamento	A fibra têxtil é a matéria-prima a partir da qual os tecidos têxteis são fabricados. Entende-se como um elemento caracterizado pela sua flexibilidade, finura e que apresenta alta proporção entre seu comportamento e diâmetro, sendo apropriadas para aplicações têxteis. A fibra têxtil é o tema genérico para vários tipos de materiais naturais ou não naturais.
Objectivo Instrutivo	➤ Desenvolver as práticas criativas em Tecelagem. Dominar os princípios básicos da criação e produção de Tecelagem.
Objectivos Educativos	➤ Demonstrar como são feitas as fibras têxteis, sua origem, características, comportamento, etc. ➤ Estudar e conhecer o comportamento dos diversos tecidos quanto a questões térmicas Produzir objetos de tecelagem, crochê, tricô, etc.
Resultados da Aprendizagem	Nesta unidade curricular, espera-se que os estudantes ao final sejam capazes de distinguir, avaliar e saber como os tecidos são produzidos com a base as fibras, ter conhecimento e domínio sobre as características e comportamentos das mesmas fibras que são essenciais para a produção de tecidos
Crédito/Horas	64 horas. AULAS PREVISTAS: 28/30
Conteúdos e temas	Tema I: Fibras Conteúdos 1.1 Classificação das Fibras Têxteis <ul style="list-style-type: none">• Naturais• Químicas• Animais• Vegetais• Sintéticas

1.2 Formas de apresentação e características das Fibras

1.3 Microfibras

1.4 Identificação de Fibras

1.5 Comportamento ao calor e à chama

1.6 Morfologia

1.7 Quadro geral das Fibras Têxteis

Tema 2 : Fios Têxteis

Tema: II Malharia

Conteúdos:

2. características do tecido de malha

- flexibilidade e elasticidade
- porosidade
- baixa estabilidade dimensional

2.1 Vantagem e desvantagem do tecido de malha

2.2 Conceito básico das malhas

2.3 Máquina de malharia

2.4 Tipos de tecido de malha

2.5 Densidade dos tecidos de malha

Tema: III Tecelagem

Conteúdos:

3.1 Breve história da tecelagem

3.2 Tecidos planos

3.3 Peso

3.4 Classificação

3.5 Formação do tecido

3.6 Padronagem em tecido plano

Tema: IV Fios Têxteis

Conteúdos:

4.1 Tipos de Fios Têxteis

	<p>4.2 Filamento</p> <p>4.3 Fio Fiado</p> <p>4.4 Filamento</p> <p>4.5 Característica</p> <p>4.6 Torção</p>
Metodologia recomendável	<p>Com esta disciplina estudantes irão familiarizar-se com as distintas ferramentas de Introdução aos Têxteis, espera-se que cada um explore suas habilidades e com o conhecimento da matéria de Introdução aos Têxteis, possam compreender as etapas e procedimentos necessários para a construção de um vestuário, que permeiam entre a interpretação de modelos, utilização de bases, levantamento de materiais, aviamentos e equipamentos necessários assim como, construir ficha técnica para a fabricação do produto. Várias serão as técnicas de confecção a serem desenvolvidas durante o primeiro semestre, e permitirão que cada estudante desenvolva suas criações. Esta cadeira esta composta maioritariamente de trabalhos práticos, sua organização compõe conferências, seminários, oficinas com aulas teóricas e práticas. Os trabalhos práticos são feitos em forma de oficinas, onde cada estudante ou grupo de estudantes desenvolverão com o acompanhamento do professor diversos trabalhos relacionado com os temas existentes.</p>
Sistema de avaliação	<p>As avaliações serão feitas a partir dos exercícios práticos, Seminários parciais, avaliações sistemáticas e prova final (no primeiro semestre pode se realizar prova escrita. Sugere-se realizar neste semestre um sistema de exercícios relacionados com o padrão do corpo humano, o círculo na roupa e a confecção de molde. A continuação se incluem diversas propostas de sistemas de exercícios e de dosificações.</p>
Bibliografia	<p>ANDRADE FILHO, José Ferreira de; SANTOS, Laércio</p>

Frazão dos.

Introdução à tecnologia têxtil. Rio de Janeiro:

SENAI/CETIQT, 1987. v. 3.

ARAÚJO, MÁRIO de; MELO E CASTRO, E. M. de. Manual
de engenharia

têxtil. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1984. 2 v.

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. MB
461: conteúdo

não fibroso de materiais têxteis: método de ensaio. Rio de
Janeiro, 1970.

CONMETRO - Conselho Nacional de Metrologia,
Normalização e Qualidade

Industrial. Ministério do Desenvolvimento, Indústria e
Comércio Exterior.

Resolução nº 02 de 6 de maio de 2008. Regulamento Técnico
Mercosul

Etiquetagem de Produtos Têxteis.

ERHARDT, THEODOR et al. Curso técnico têxtil: física e
química aplicada,

fibras têxteis, tecnologia. São Paulo: E.P.U, 1975. 3 v.

GRIDI-PAPP, IMRE LALOS et al. Manual do produtor de
algodão. São Paulo:

Bolsa de Mercadorias & Futuros, 1992. 158 p.

GUILLÉN, JOAQUIM GACÉN. Fibras de poliéster. 2 ed.
Terrassa, Espanha:

Universitat Politècnica de Catalunya, 1991. 331 p.

_____. Fibras textiles: propiedades y descripción.

Terrassa, Espanha:

Universitat Politècnica de Catalunya, 1991. 280 p.

_____. Fibras químicas: polipropileno, ignífugas,
termorresistentes, alto

módulo. Terrassa, Espanha: Universitat Politècnica de
Catalunya, 1990.

468 p.

MALUF, Eraldo; KOLBE, Wolfgang. Manual: dados técnicos para a indústria

têxtil. 2. ed. São Paulo: IPT/ABIT, 2003. 336 p. il.

MONCRIEFF, R. W. Man made fibres. London: Newnes-Butterworths, 1975.

ARAÚJO, MÁRIO de; MELO E CASTRO, E. M. de. Manual de Engenharia

Têxtil. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1984. 2 v.

ERHARDT, THEODOR et al. Curso Técnico Têxtil: física e química aplicada,

fibras têxteis, tecnologia. São Paulo: E.P.U., 1975. 3 v.

MALUF, Eraldo; KOLBE, Wolfgang. Manual: dados técnicos para a indústria

têxtil. 2. ed. São Paulo: IPT/ABIT, 2003. 336 p.

ANDRADE FILHO, José Ferreira de; SANTOS, Laércio Frazão dos.

Introdução à tecnologia têxtil. Rio de Janeiro:

SENAI/CETIQT, 1987. v. 3.

ARAÚJO, MÁRIO de; MELO E CASTRO, E. M. de. Manual de engenharia

têxtil. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1984. 2 v.

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. MB 461: conteúdo

não fibroso de materiais têxteis: método de ensaio. Rio de Janeiro, 1970.

CONMETRO - Conselho Nacional de Metrologia, Normalização e Qualidade

Industrial. Ministério do Desenvolvimento, Indústria e Comércio Exterior.

Resolução nº 02 de 6 de maio de 2008. Regulamento Técnico Mercosul

Etiquetagem de Produtos Têxteis.

ERHARDT, THEODOR et al. Curso técnico têxtil: física e química aplicada,

fibras têxteis, tecnologia. São Paulo: E.P.U, 1975. 3 v.

GRIDI-PAPP, IMRE LALOS et al. Manual do produtor de algodão. São Paulo:

Bolsa de Mercadorias & Futuros, 1992. 158 p.

GUILLÉN, JOAQUIM GACÉN. Fibras de poliéster. 2 ed. Terrassa, Espanha:

Universitat Politècnica de Catalunya, 1991. 331 p.

_____. Fibras textíeis: propriedades y descripción. Terrassa, Espanha:

Universitat Politècnica de Catalunya, 1991. 280 p.

_____. Fibras químicas: polipropileno, ignífugas, termorresistentes, alto módulo. Terrassa, Espanha: Universitat Politècnica de Catalunya, 1990. 468 p.

MALUF, Eraldo; KOLBE, Wolfgang. Manual: dados técnicos para a indústria têxtil. 2. ed. São Paulo: IPT/ABIT, 2003. 336 p. il.

MONCRIEFF, R. W. Man made fibres. London: Newnes-Butterworths, 1975.

ARAÚJO, MÁRIO de; MELO E CASTRO, E. M. de. Manual de Engenharia Têxtil. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1984. 2 v.

ERHARDT, THEODOR et al. Curso Técnico Têxtil: física e química aplicada, fibras têxteis, tecnologia. São Paulo: E.P.U., 1975. 3 v.

MALUF, Eraldo; KOLBE, Wolfgang. Manual: dados técnicos para a indústria têxtil. 2. ed. São Paulo: IPT/ABIT, 203. 336 p.

RIBEIRO, Hécio Gomes. Manual de Fiação. Rio de Janeiro, s. ed., 1980. 193 p.

ABERLE, C.: Géneros de ponto. Barcelona: Gustavo Gili, 1935. (Enciclopédia de la Industria Textil, 3).

ARAÚJO, M.; CASTRO, E. M. M.: Manual de engenharia

têxtil. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, v I e II, 1984.

COSTA, A. P.; CESAR, W.; COSTA, M.: Apostilas de Malharia. São Paulo: Escola SENAI “Francisco Matarazzo”, 2000.

LEITE, A. S.: Indústria têxtil: mapeamento dos grupos estratégicos para uma análise estrutural. Dissertação de Mestrado. Universidade de São Paulo, USP, 2015.

LEITE, A. S.; BARCO, L.; ROSA, J. M.; PEREIRA, D. R.; COSTA, M.; TRINDADE, N. B.: Análise estrutural da indústria têxtil: mapeamento dos grupos estratégicos com relação ao grau de verticalização das empresas e seus respectivos lucros líquidos ajustados e faturamentos. In: Anais do II Congresso Científico Têxtil e de Moda - CONTEXMOD. São Paulo, SP, Brasil, 2014.

TOMÁS, F.A.B.: Tecnologia del tejido de punto por trama a una sola cara. Barcelona: Oikos-tau, 1984.

VIOLA, F.: Tecnologia delle macchine circolari per calze. Milano: Gesto Editore, 1992. ARAÚJO, Mário de, MELO E CASTRO E. M. de. Manual de engenharia têxtil. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1984. 2 v. V.1.

RIBEIRO, Luiz Gonzaga. Introdução à Indústria Têxtil. SENAI/CETIQT, 1984. V. 1. (fibra Têxtil e Fiação).

RODRIGUES, Luís Henrique. Tecnologia da tecelagem: tecnologia e qualidade na produção de tecidos planos. Rio de Janeiro: SENAI/CETIQT, 1996. 268 p.

	<p>JUNKER, Paul. Manual para padronagem de tecidos planos. São Paulo: Brasiliense, 1988. 2 v.</p> <p>ANDRADE FILHO, José Ferreira; SANTOS, Laércio Frazão dos. Introdução à indústria têxtil. Rio de Janeiro: SENAI/CETIQT, 1987. V. 3. (Malharia, Acabamento e Confecção).</p> <p>ABERLE, Carlos. Géneros de punto. Barcelona: Gustavo Gili, 1935. 339 p. (Enciclopédia de la indústria Textil, 3)</p>
--	---

Elemento	Acção
Unidade Curricular	Introdução a Modelagem / Modelagem I e II
Docente	Marquinhos da Conceição de Sousa
Ano Curricular	1º Ano
Fundamento	<p>A modelagem trás consigo elementos primordiais, que permite ao estudante, desenvolver as suas habilidades motoras e ampliar a sua criactidade no que diz respeito ao estudo anatómico na vertente da moda para melhor execução dos projectos de moldes. O sistema métrico e a antropometria assim como as figuras geométricas, são parte fundamental no processo da modelagem. Estes elementos, habilitaram ao estudante a adquirir as melhores técnicas no exercício da modelagem para vestuário, tanto na modelagem bidimensional, como na tridimensional. A modelagem contribui significativamente no processo de execução do vestuário, trazendo as formas no papel as ideias do que se pretende no tecido.</p>
Objectivo Instrutivo	<p>☐ Compreender as etapas e procedimentos necessários para a construção de um vestuário, que permeiam entre a interpretação de modelos, utilização de bases, levantamento de materiais, aviamentos e equipamentos necessários assim como, construir ficha técnica para a fabricação do produto.</p>
Objectivos Educativos	<p>1- Conhecer os diferentes padrões do corpo humano e sua funcionalidade no vestuário 2- Definir os conceitos de modelagem e sua classificação</p> <p>3-Identificar as ferramentas usadas no processo da modelagem 4-Relacionar as figuras geométricas na confecção de moldes.</p> <p>5- Confeccionar diferentes moldes bases para preparação de vários modelos que se pretenda produzir.</p> <p>6- Interpretar o molde no processo da modelagem.</p> <p>7-Especificar a ficha técnica usada no processo de modelagem</p> <p>8-Conhecer os procedimentos para a realização do corte de moldes</p>

Resultados da Aprendizagem	Confecção de diferentes moldes bases para aplicação em produtos diversos do vestuário.
Crédito/Horas	60 horas.
Conteúdos e temas	<p>Tema I: PADRÃO DO CORPO HUMANO</p> <p>Objectivo: Conhecer os diferentes padrões do corpo humano e sua funcionalidade no vestuário</p> <p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none">1.1 Antropometria e Anatomia1.2 Tipos de corpos e suas características1.3 Classificação de padrão1.4 Divisão do corpo e suas linhas de orientação (linhas horizontais e verticais) <p>Tema 2: II MODELAGEM DO VESTUÁRIO</p> <p>Objectivo: Definir os conceitos de modelagem e sua classificação</p> <p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none">2. 1-Terminologia da Modelagem2.2- Conceitos de Modelagem2.3- Tipos de modelagem2.4-A modelagem e o diálogo com outras disciplinas2.5- Símbolos e ferramentas usados no processo da modelagem <p>TEMA 3: III NOÇÕES DE FIGURAS GEOMÉTRICAS</p> <p>Objectivo: Relacionar as figuras geométricas na confecção de moldes.</p> <p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none">2.1 Conceito de linhas2.2 Conceito de Diagrama2.3 Formas planas e espaciais/solidas

	<p>Tema 4: IV CONFECÇÃO DE MOLDE</p> <ul style="list-style-type: none">✓ Objectivo: Confeccionar diferentes moldes bases para preparação de vários modelos que se pretenda produzir.✓ Interpretar o molde no processo da modelagem.✓ Especificar a ficha técnica usada no processo de modelagem✓ Conhecer os procedimentos para a realização do corte de moldes <p>Conteúdos:</p> <ul style="list-style-type: none">4.2- Sistema métrico4.3- Modelo de Ficha Técnica4.4- Modelagem da Saia Recta4.5- Modelagem da Blusa Feminina4.6 -Modelagem do Vestido4.7- Modelagem da Camisa Masculina4.8- Modelagem da calça social
Metodologia recomendável	Expositiva, Demonstrativa e activa
Sistema de avaliação	As avaliações serão feitas a partir dos exercícios práticos, Seminários parciais, workshops assim como realização de prova escrita e trabalhos práticos.
Bibliografia	<ul style="list-style-type: none">- Araújo, Mário de. Engenharia e design do produto. Lisboa: Universidade aberta, 1995.- Tecnologia da confecção. Lisboa: Fundação Calouste Gulbenkian, 1995. - Crawford, A. C. The art of fashion draping. New York: Second Edition, Fairchild Publications, 1998.- Durand, José Carlos. Moda, luxo e economia. São Paulo: Babel Cultural, 1988.- Grave, Maria de Fátima. A Modelagem: sob a óptica da ergonomia. São Paulo: Zennex Publishing, 2004.- Laver, James. A Roupas e a Moda. Uma história concisa. São Paulo: Cia. Das Letras, 1996.- Rigueral, Carlota . Design & moda: como agregar valor e diferenciar sua confecção. São Paulo: Instituto de Pesquisas Tecnológicas. Brasília-DF Ministério do Desenvolvimento,

Indústria e Comércio Exterior, 2002.

- Souza. Sidney Cunha de. Introdução à modelagem industrial.
Rio de Janeiro:

SENAI/DN, SENAI/CETIQT, CNPq, IBICT, PADCT, TIB,
1997.

- Treptow, Dóris. Inventando moda: planejamento de coleção.

Brusque - D. Treptow, 2003.

Artigos da mídia eletrônica

- Fontes, Carlos. Alfaiataria em Portugal - extraído do “O livro
das profissões” <http://www.forma.do.sapo.pt/page8.html>.

Vera Lúcia Lins Soares. Estilista, Universidade Federal do Ceará.

Aluna, pós-graduação em Metodologia do Ensino em Arte

Educação Universidade Estadual do Ceará. Professora SENAI -

Fortaleza-Ce e Universidade Federal do Ceará -Formas

geometricas

-<https://educaemcasa.pettropolis.rj.gov.br>

Elemento	Acção
Unidade Curricular	Desenho Técnico e Projectual I
Docente	Armando Severino
Ano Curricular	1º
Fundamento	A disciplina visa fundamentalmente munir os estudantes de conhecimentos sobre os diferentes tipos de desenho, instrumentos e técnicas aplicáveis ao Desenho Técnico, leitura e interpretação dos desenhos.
Objectivo Instrutivo	Ensinar aos alunos os meios e conceitos para a utilização do desenho como linguagem veiculadora de um discurso gráfico/técnico compreendendo o desenho técnico como parte integrante das Artes Plásticas.
Objectivos Educativos	<ol style="list-style-type: none">1- Conhecer os materiais e normas utilizadas em desenho técnico.2- Aprender técnicas e habilidade para um traçado consistente.3- Compreender todo processo de concepção de um desenho técnico.
Resultados	<ul style="list-style-type: none">- Saber diferenciar desenho artístico do técnico.- Distinguir os materiais e instrumentos de desenho.- Fazer leitura de escalas e cotagens e desenhos.- Fazer traços coerentes e precisos.
Crédito/Horas	2 – 30 horas.
Conteúdos e temas	<p>Capítulo 1: O desenho como forma de expressão.</p> <ol style="list-style-type: none">1.1- Desenho Técnico.1.2- Desenho Arquitectónico.1.3- Desenho Artístico. <p>Capítulo 2: A importância das normas técnicas.</p> <p>Capítulo 3: Instrumentos de desenho técnico: equipamentos e materiais.</p> <ol style="list-style-type: none">3.1- Lápis.

	<p>3.2- lapiseira mecânica (porta minas). 3.3- Borracha.</p> <p>3.4- Esquadros.</p> <p>3.5- Compasso.</p> <p>3.6- Gabaritos (escantilhões).</p> <p>3.7- Escalímetro.</p> <p>3.8- Prancheta e/ou estirador. 3.9- Régua paralela ou régua T.</p> <p>Capítulo 4: Linhas.</p> <p>4.1- Tipos de linhas.</p> <p>4.2- Técnicas de graficação. 4.3- Sequência de desenho.</p> <p>Capítulo 5: Tipos de letras e números.</p> <p>5.1- Letras de Mão.</p> <p>Capítulo 6: Formato e dimensões do papel. 6.1- Dobragem das Pranchas.</p> <p>Capítulo 7: Escalas.</p> <p>7.1- Escala Numérica.</p> <p>7.2- Escalas Gráficas.</p> <p>Capítulo 8: Dimensionamento/ cotagem</p>
Metodologia recomendável	<p>Aulas expositivas e teórico-prática, utilizando-se as técnicas de desenho com auxílio de instrumentos convencionais. As primeiras aulas de cada tema serão teóricas dando grande suporte para a elaboração dos trabalhos práticos a serem desenvolvidos no final de cada tema, em aulas práticas a partir do capítulo 4.</p>
Sistema de avaliação	<p>Avaliação contínua dos trabalhos práticos produzidos do final de cada tema abordado (formativa).</p>
Bibliografia	<p>Básica:</p> <ul style="list-style-type: none">- BARISON, Maria Bernadete. Perspectivas. Geométrica vol.2 n.2a. 2005.- PROVENZA, Francesco. Desenhistas de máquinas. Editora F. Provenza, 1991. 46ª edição.

- FRENCH, Thomas E. Desenho Técnico. Editora Globo, Porto Alegre, 1987. Volume I. 19ª edição.
- ARRUDA, Carlos Kleber da Costa. Apostila de Desenho Técnico Básico. Universidade Candido Mendes – Niterói, Coordenação de Engenharia de Produção.
- CATAPAN, Márcio Fontana. Apostila de Expressão Gráfica II. Curitiba, 2015.

Complementar:

- MONTENEGRO, Gildo A. Desenho Arquitetônico. Editora Edgard Blucher LTDA. 3ª edição. 1997.
- ABNT – Associação Brasileira de Normas Técnicas. NBR 10067, Princípios Gerais de Representação em Desenho Técnico. Maio de 1995.
- ABNT – Associação Brasileira de Normas Técnicas. NBR 10068, Folha de desenho - Leiaute e dimensões. Outubro de 1987.
- NBR 10126, Cotagem em Desenho Técnico. Novembro de 1987.

Elemento	Acção
Unidade Curricular	Planeamento e Desenvolvimento de colecção
Docente	Joana Matenda Almeida
Ano Curricular	2025/2025
Fundamento	Análise de necessidades: identificar a demanda e o interesse do público-alvo Seleção de itens que farão parte da colecção Gestão, manutenção, controlo e actualização da colecção a longo prazo Avaliação e revisão: monitorar o desenvolvimento da colecção e ajusta-la conforme as mudanças nas necessidades do público.
Objectivo Instrutivo	<ul style="list-style-type: none">• Conhecer e aplicar metodologias de processo criativo• Desenvolver projectos de Colecção com base em metodologias aplicadas ao Design de Moda;• Conhecer, dominar e aplicar adequadamente os conteúdos que embasam o ensino e a aprendizagem em Design de Moda;• Aplicar novas tecnologias à produção da moda, buscando melhorias ao processo de desenvolvimento da Colecção.
Objectivos Educativos	Desenvolver a capacidade crítica de tomada de decisões em relação à composição de colecções e sua relevância para um determinado público Incentivar uma visão estratégica e sustentável no desenvolvimento de colecções.
Resultados da Aprendizagem	Saberão planear, organizar, e gerenciar colecções de forma eficaz, bem como técnicas de análise de necessidades do público e critérios de selecção de itens para a colecção.
Crédito/Horas	4 – 60 horas.
Conteúdos e temas	I. Metodologias de processo criativo II. Desenvolvimento de uma Colecção: II.1. Factores a observar ao Criar/Lançar uma Colecção; II.2. Composição da Colecção.

	<p>III. Mix dos produtos da Colecção.</p> <p>IV. Criação de Cartela:</p> <p>IV.1. Cartela de cores;</p> <p>IV.2. Cartela de materiais</p> <p>IV.2.1. Aviamentos;</p> <p>IV.2.2. Acessórios.</p> <p>V. Desenho</p> <p>v.1. Técnico e estilizado (croquis).</p> <p>VI. Ficha Técnica.</p> <p>VII. Processo de criação de Colecção</p> <p>VII.1. Briefing da Colecção e da marca.</p> <p>VIII. Pesquisa do tema da Colecção:</p> <p>VIII.1. Inspiração e estilo.</p> <p>IX. Estrutura da Colecção:</p> <p>IX.1. Construção do mapa de uma Colecção.</p> <p>X. Cronograma de actividades no desenvolvimento de Colecção.</p> <p>XI. Planeamento do lançamento da Colecção.</p> <p>XII. Desenvolvimento da Colecção completa.</p>
Metodologia recomendável	As aulas são ministradas numa perspectiva de turma invertida, privilegiando a elaboração conjunta, trabalhos individuais e trabalhos em grupos
Sistema de avaliação	<p>- A apreciação de desempenho compreende a observação do envolvimento dos alunos no decorrer das leituras e da divisão de tarefas, sobretudo nos momentos de socialização e elucidação de dúvidas do (s) colega (s);</p> <p>- Ao longo do semestre serão aplicadas três avaliações: AV1, AV2 e A3 como exame. A AV1 será aplicada de modo a avaliar o aluno sobre os conteúdos ministrados na Unidade 1. A AV2 deverá avaliar o aluno sobre os conteúdos referentes às Unidades 2 e 3. E a AV3 reunirá os conteúdos de todo o programa da disciplina.</p> <p>CrITÉRIOS de avaliação</p> <p>Como critérios, serão considerados:</p>

	<ul style="list-style-type: none">- A assiduidade dos alunos às aulas, sendo que a frequência deverá ser igual ou superior a 75%;- A leitura dos textos programados por aula, como condicionante a participação na aula;- O desenvolvimento dos trabalhos e a entrega dentro dos prazos a serem definidos;- Organização, <i>clareza</i> e <i>esmero</i> na elaboração final dos trabalhos, demonstrados por cada aluno, tendo em conta a <i>forma académica</i> e <i>científica</i> de apresentação. <p>AV1 - Prova escrita e individual; AV2 - Trabalho escrito colectivo; Exame - Trabalho escrito individual;</p> <p>Recurso - Prova escrita individual, com todo conteúdo ministrado na disciplina.</p>
Bibliografia	<ol style="list-style-type: none">1. RENTREW, E; RENFREW, C. Desenvolvendo uma Coleção. Porto Alegre: Bookman, 2010.2. TREPTOW, Doris. Inventando moda: planejamento de Coleção. 3. ed. São Paulo: Doris Treptow, 2013.3. BARTHES, Roland. Sistema da moda. São Paulo: WMF Martins Fontes, 2009.4. FEYRABEND. Croqui de moda: base para estilista. São Paulo: GG moda, 2014.5. MONNEYRON, Frédéric. A moda e seus desafios: 50 questões fundamentais. São Paulo: SENAC, 2007.6. BETÂNIA, M; McQUEN, A. Cronologia da Moda. Rio de Janeiro: Zahar 2012.7. SALCEDO, Elena. Moda ética para um futuro sustentável. Barcelona: GG Moda, 2014.8. MACKINZIE, Mairi. Ismos: para entender a moda. Tradução de Chistiano Sensi. São Paulo: Globo, 2010.